

Весеннее половодье: о чем необходимо знать

Паводок — это резкое повышение уровня воды на водных объектах. Обычно такое явление происходит из-за резкого потепления после снежной зимы, быстрого таяния снега или обильных дождей. Может повторяться в разные сезоны.

Половодье происходит каждый год в связи с весенним таянием снега и отличительным признаком является именно снеговое питание рек. При этом подъем уровня воды в водоемах гораздо более значительный и происходит медленнее. При проживании в районах, подверженных подтоплениям при половодье, готовиться к нему необходимо заранее:

1. Переместить все ценные вещи и предметы интерьера на чердак или в иное безопасное место.
2. Освободить подвал от продуктов, которые может испортить вода.
3. Все важные документы упаковать в непромокаемые пакеты.
4. Убрать садовый инвентарь, электроинструменты и оборудование.
5. Крупы плотно закройте и уберите на верхние полки в шкафу.
6. Заранее подумайте о домашних животных. Лучше перевезти их в иное место или соорудить для них убежище повыше от земли.
7. Полностью обесточьте жилище. Приготовьте свечи, фонарь и предметы первой необходимости.

При эвакуации следуйте указаниям организаторов от муниципальных властей или задействованных служб. Возьмите минимум вещей, следите внимательно за детьми и пожилыми и/или больными родственниками.

При возникновении чрезвычайной ситуации, если вы не успели эвакуироваться из зоны подтопления, необходимо переместиться на возвышенную поверхность и подавать сигналы. Для этого можно использовать фонарик, экран телефона, привязать яркую ткань на какой-то штырь или палку.

Возвращаться домой можно только после разрешения уполномоченных органов. На улице будьте осторожны, не наступайте на оборванные или поврежденные провода, не стойте рядом с поврежденными зданиями или конструкциями.

В экстренных ситуациях, необходимо сообщаться по единому номеру 112 или в Единую дежурно-диспетчерскую службу Слюдянского района по номеру 53-0-74.

Миронов Е.А. МКУ «Управление по делам ГО и ЧС Слюдянского района»